

## § 19 DANMEN : lens 表面での光束形状

camera の penta prism においては光束が通過しない部分に各種の受光素子を置いたり、又、双眼鏡の daha prism の底面ではどの部分にメッキを施すかなどを決定する場合などに用いられる。

しかしながらここでは前節と同じ gauss type によって簡単に説明する。

TOLES DANMEN と入れればデータ修正要請があるので

```
c
c name of this file = DANMEN_2.CHG
c
c
c 1-st data line
c KMODE : displayed mode
c   1= aborted
c   2:all position in one frame
c   3:position sequential
c   4:one object in one frame
c
c KDANLN: flag to display co-ordinate mesh
c IXNW  : X-origin
c IYNW  : Y-origin
*
c   KMODE   KDANLN   IXNW   IYNW
c       2       0       0       0
c
c 2-nd data line
c ZSCALE : displayed magnification
c DANPT  : pitch of co-ordinate mesh
*
c   SCALE   DANPT
c   5.0     1.0
c
c 3-th data line
c displayed position selection : If you want to display i-th
c position,
c give 1 to i-th column. All positions are executed, if blank line
c is given.
c
c
c
```

とあり、menu として

(R)=Return to main  
(SGL)=execute each surface display  
(CMB)=execute combined surface display  
  
(CHG)=change display data  
(GENCHG)= generate above file

が与えられる。ここで(SGL)を選べば各面での光束が例えば次図が与えられる。これは実絞り上での分布でどの程度片絞りになっているかが判る。(CMB)は penta prism の daha 部に於ける光束を調べるもので別途説明する。

